

Dr. T. Moede  
t.moede@tu-bs.de  
Universitätsplatz 2, Raum 426  
0531 391-7527



## Übungsblatt 6

### Aufgabe 1. (AES - Schlüsselexpansion)

Gegeben sei der folgende 128-Bit-Schlüssel, geschrieben als Matrix von  $4 \times 4$  Bytes:

$$\begin{pmatrix} 0101\ 0101 & 1100\ 0011 & 0111\ 0101 & 1010\ 1111 \\ 1111\ 0010 & 1111\ 0111 & 0110\ 0010 & 0000\ 1000 \\ 0110\ 0011 & 1111\ 1101 & 0110\ 0000 & 1110\ 1000 \\ 1111\ 1101 & 0101\ 0110 & 1011\ 0101 & 1011\ 1010 \end{pmatrix}.$$

Dieser dient als Rundenschlüssel für die Vorrunde im AES-Algorithmus.

Berechnen Sie den Rundenschlüssel für die ersten richtige Runde. Nehmen Sie dafür an, dass für die Funktion  $S$ , die SubBytes() beschreibt, gilt:

$$\begin{aligned} S(0000\ 1000) &= 0011\ 0000, \\ S(1110\ 1000) &= 1001\ 1011, \\ S(1011\ 1010) &= 1111\ 0100, \\ S(1010\ 1111) &= 0111\ 1001. \end{aligned}$$

Weiterhin sei die zu addierende Rundenkonstante gegeben als  $0000\ 0001\ 0000 \dots 0000$ .

### Vorgehen:

- Bilde aus den Spalten der Schlüsselmatrix (von oben nach unten gelesen) vier 4-Byte-Wörter  $w_0, \dots, w_3$  gebildet.
- Berechne  $w_4 = w_0 \oplus \phi(w_3)$ . Hierbei ist  $\phi$  die Hintereinanderausführung von:
  - Linksrotation des Wortes um 1 Byte,
  - Byteweises SubBytes(),
  - Addieren der Rundenkonstante.
- Berechne  $w_5 = w_1 \oplus w_4$ ,  $w_6 = w_2 \oplus w_5$ ,  $w_7 = w_3 \oplus w_6$ .
- Bilde aus den Wörtern  $w_4, \dots, w_7$  wieder eine  $(4 \times 4)$ -Matrix. Diese ist der Rundenschlüssel für die erste Runde.

**Aufgabe 2.** (AES - MixColumns)

Im Schritt MixColumns() werden die Daten innerhalb der einzelnen Spalten vermischt. Dies geschieht in dem jede Spalte mit der Matrix

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

multipliziert wird. Hierbei sind die Einträge als Bytes zu lesen, d.h.

$$1 = 0000\ 0001,$$

$$2 = 0000\ 0010,$$

$$3 = 0000\ 0011.$$

Es gilt für eine Spalte also:

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (2 \cdot b_0) \oplus (3 \cdot b_1) \oplus (1 \cdot b_2) \oplus (1 \cdot b_3) \\ (1 \cdot b_0) \oplus (2 \cdot b_1) \oplus (3 \cdot b_2) \oplus (1 \cdot b_3) \\ (1 \cdot b_0) \oplus (1 \cdot b_1) \oplus (2 \cdot b_2) \oplus (3 \cdot b_3) \\ (3 \cdot b_0) \oplus (1 \cdot b_1) \oplus (1 \cdot b_2) \oplus (2 \cdot b_3) \end{pmatrix}.$$

Die Addition ist das bekannte XOR. Die Multiplikation der Bytes ist wie folgt definiert:

Wir ordnen zwei Bytes, d.h. Bitfolgen  $s_1, \dots, s_8$  und  $t_1, \dots, t_8$  die Polynome

$$s_1x^7 + s_2x^6 + \dots + s_7x + s_8 \in \mathbb{F}_2[x]$$

bzw.

$$t_1x^7 + t_2x^6 + \dots + t_7x + t_8 \in \mathbb{F}_2[x]$$

zu. Das Ergebnis der Multiplikation sind nun die Koeffizienten des Polynoms, welches durch Multiplikation der beiden obenstehenden Polynome (in  $\mathbb{F}_2[x]$ ) modulo  $x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$  entsteht.

Berechnen Sie die folgenden Produkte:

- $2 \cdot 0101\ 0101$
- $3 \cdot 1111\ 0010$
- $1 \cdot 0110\ 0011$
- $1 \cdot 1111\ 1101$